



Jenga de Gestión de Riesgos

Manual de Instrucciones



Jenga de Gestión de Riesgos

Manual de Instrucciones

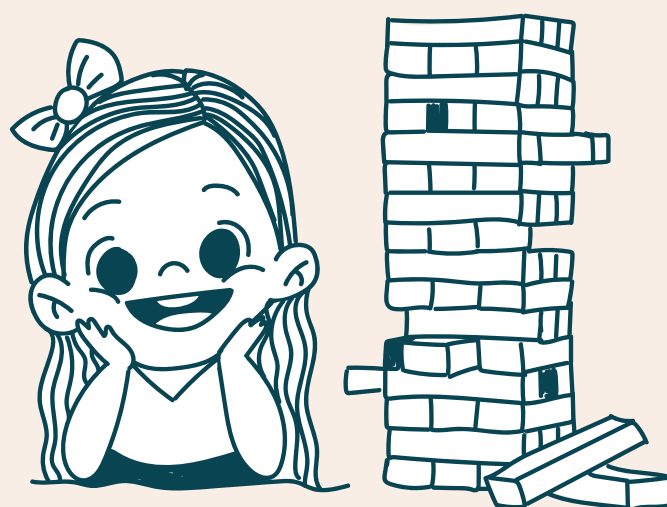
Una de las mejores herramientas que podemos utilizar en la educación y la divulgación científica es el juego, ya que nos permite abordar todo tipo de temas y estudiarlos de una forma divertida que facilita recordar la información durante mucho más tiempo. En esta ocasión te traemos una versión de un típico juego de mesa (jenga), con el cual abordaremos temas sobre la gestión del riesgo asociado a las variables ambientales monitoreadas en el SIATA.

Para una mayor comprensión del nivel de riesgo que representa cada medición en el SIATA, se relacionan los índices o los valores obtenidos con los colores utilizados internacionalmente en la gestión del riesgo. Comprender las diferencias entre cada nivel puede contribuir en el actuar de los ciudadanos frente a una posible situación de riesgo, por lo que es responsabilidad de todos los habitantes del Valle de Aburrá conocer y comprender las variables ambientales del territorio, así como los riesgos que representan y cómo actuar frente a cada situación.

Por medio de este juego, podrás identificar los diferentes niveles de riesgo asociados a las variables de calidad del aire, nivel de las quebradas, precipitación, radiación solar y temperatura presentes en el Valle de Aburrá. Veamos cómo se juega:

¿En qué consiste el juego?

Es una variación del típico juego de jenga donde construyes una torre con bloques y debes ir retirando las piezas estratégicamente para que no se caiga la torre. En esta versión, la torre está construida por colores, que son los mismos que se utilizan para la gestión del riesgo, adicionalmente se cuenta con tarjetas que describen diversas situaciones que ocurren o podrían ocurrir en el Valle de Aburrá. A lo largo del juego los participantes deben ir relacionando dichas situaciones con los niveles de riesgo representados por los colores



Los temas que se abordarán en esta actividad son: calidad del aire, inundaciones, movimientos en masa, precipitación (según la medición del radar meteorológico), radiación solar y temperatura.

Objetivos

Conocer los diferentes riesgos relacionados con las variables ambientales estudiadas por el SIATA, presentes en el Valle de Aburrá.

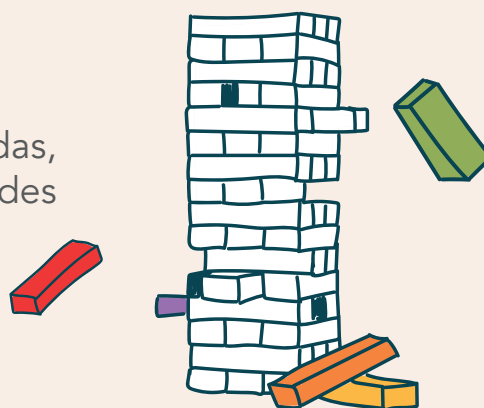
Comprender el significado de los diferentes colores utilizados para la gestión del riesgo en el Valle de Aburrá.

Reconocer cómo se monitorean algunas de las variables ambientales en el SIATA y como se debe interpretar la información de cada variable.

¿Cómo se juega?

Necesitas tener:

Un Jenga con fichas de colores moradas, rojas, naranjas, amarillas y verdes (puedes pintarlas tú mismo)



Tarjetas con situaciones de nivel de riesgo para cada variable, las cuales podrás encontrar en el siguiente link:



Ten presente que los niveles de riesgos que se abordan en esta actividad abarcan desde el nivel verde hasta el morado, pero no todas las variables se ajustan exactamente a esta escala de medición. Por esto te mostramos acá los niveles de cada variable y cuales se incluyen en las tarjetas de este juego:

Calidad del Aire, Radiación Solar, Movimientos en Masa y Precipitación:

La medición de estas variables coincide exactamente con los colores del jenga, así que encontrarás tarjetas de todos los colores relacionados con estos temas:



Todos están incluidos en esta actividad

Cabe aclarar que en el caso de la precipitación hay un nivel aún más bajo que corresponde al color azul e indica nubes de alta intensidad o lloviznas de baja intensidad, pero este nivel no fue tomado en cuenta en esta actividad, adicionalmente el nivel más alto en la animación del radar meteorológico muestra un color fucsia en lugar de morado, sin embargo, durante esta actividad, se identificará el color morado como el nivel más alto de esta variable. Si quieres profundizar sobre la precipitación te invitamos a revisar el documento de teoría.

Nivel de las quebradas y Temperatura:

Para estas variables el nivel máximo de riesgo es el rojo, esto quiere decir que no encontrarás tarjetas moradas relacionadas con estos temas, si vas a jugar estos temas específicos retira las fichas moradas del jenga y agrega más de los otros colores:



Estos son los colores incluidos en esta actividad

En la temperatura se presenta un caso particular, ya que se puede asociar a un riesgo no solo en el nivel más alto (rojo), sino en el nivel más bajo que se representa con un color azul, sin embargo, al igual que en la precipitación este nivel no se incluye en esta actividad. Aún así, es importante saber que en las partes más altas del Valle de Aburrá, se pueden presentar temperaturas bajas extremas, afectando principalmente los cultivos. Si quieres profundizar sobre la temperatura te invitamos a revisar el documento de teoría.

Instrucciones

El objetivo de cada jugador será no dejar caer la torre.

Tiempo estimado: 20 min

Número de participantes: de 2 a 8 jugadores.

Edad: 8 años en adelante (cuando se juega con niñas y niños entre los 5 y 7 años, un adulto debe acompañar el proceso, con el fin de hacer más comprensible el lenguaje de las tarjetas y la teoría relacionada a cada tema).

Antes de empezar:

Al iniciar la actividad se debe armar la torre iniciando con las fichas del color que represente mayor riesgo y terminando con las de menor riesgo, es decir que inicia con morado, seguida por el rojo, naranja, amarillo y termina con verde en la parte superior. Adicionalmente, se deben mezclar bien las tarjetas.



Paso 1:

Se decidirá quien va a ser el moderador. Esta persona será la encargada de dar a escoger las tarjetas a los participantes, leerles en voz alta su contenido y finalmente decir si el jugador acertó o no su respuesta. En caso de que el moderador también desee participar, durante su turno entregará las cartas a otra persona para que haga de moderador.



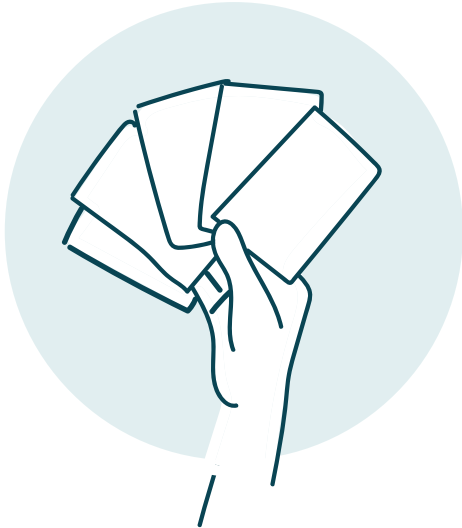
Paso 2:

Entre los jugadores se decidirá quién va a iniciar, y desde esta persona se continuará con el que se encuentre a mano derecha. (se puede decidir con piedra papel o tijera).



Paso 3:

El moderador abrirá las tarjetas en un abanico, sin dejar ver la parte delantera de las tarjetas (donde se describen las situaciones) al primer participante.



Paso 4:

El participante inicial seleccionará una tarjeta al azar sin ver su contenido y se la entregará al moderador. Este leerá la situación en voz alta



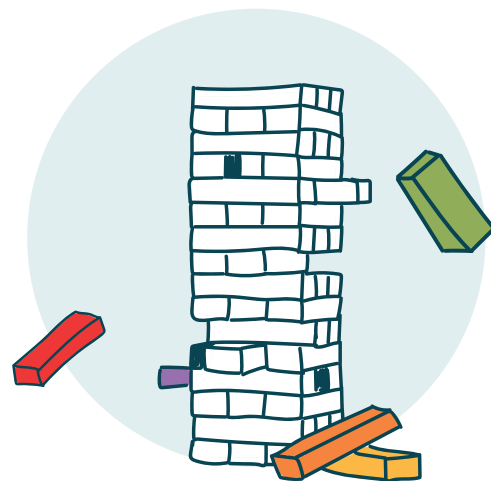
Paso 5:

El participante deberá deducir a qué nivel de riesgo hace referencia la situación descrita y decir en voz alta el color al que cree que corresponde dicha situación.



Paso 6:

El moderador verificará el color que se encuentra en la tarjeta, si coincide con el elegido por el participante le dará la indicación de sacar una ficha del mismo color, sino coincide, deberá indicar cuál es el color correcto y pedir al participante que saque dos fichas de este color.



Paso 7:

Repetir todo con el siguiente participante.

El juego termina cuando cae la torre, la persona que se encuentra en ese turno es la perdedora y deberá volver a armar la torre.





Jenga de Gestión de Riesgos

